



Allgemein gilt:

Nur den zu programmierenden oder zu löschenden Empfänger (Antriebseinheit) mit Netzspannung 230V versorgen.

1.1 Einlernen des Standardsender auf einer Antriebseinheit



C2

P3

C1

1. Gehäusedeckel am Handsender öffnen
2. P3-Taste drücken
=> Empfänger beginnt durchgehend 5sec. zu piepen
3. einen Kanal (C1 oder C2) am Handsender drücken
=> Empfänger piept in kurzer Frequenz

Achtung:

Der erste Kanal, der eingelernt wird legt die Drehrichtung des Motors fest! Befindet sich der Motor (Kabelausgang) auf der rechten Seite (von innen gesehen): Kanal C1 drücken.

Befindet sich der Motor auf der linken Seite: Kanal C2 drücken.

Sollte beim einlernen der falsche Kanal gedrückt worden sein, so ist der Sender zu löschen (siehe Punkt 2) und das Einlernen zu wiederholen, allerdings mit dem anderen, richtigen Kanal.

1.2 Einlernen des Standardsender auf mehreren Antriebseinheiten

Hierbei ist zu beachten, dass nur die zu programmierende Antriebseinheit mit Netzspannung 230V versorgt ist.

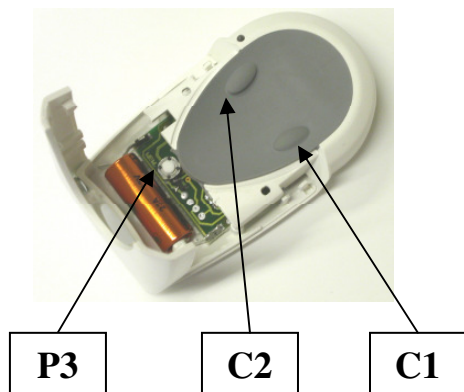
Die zu erst programmierte Antriebseinheit vom Netz trennen, den zu programmierenden Antrieb an die Spannungsversorgung anschließen. Programmierung vornehmen wie unter Punkt 1.1 beschreiben. Bei weiteren Antrieben genauso verfahren.

2 Löschen von Handsendern

Nur den zu löschenden Antrieb mit Netzspannung 230V versorgen.

1. P3-Taste am Handsender innerhalb 5sec. 3x drücken
=> Empfänger beginnt nach dem ersten Drücken durchgehend zu piepen, nach dem dritten Drücken piepst er in Intervallen.
2. irgendeine Kanaltaste am Sender drücken
=> Empfänger verstummt und Sender ist gelöscht

3 Einlernen von weiteren Handsendern

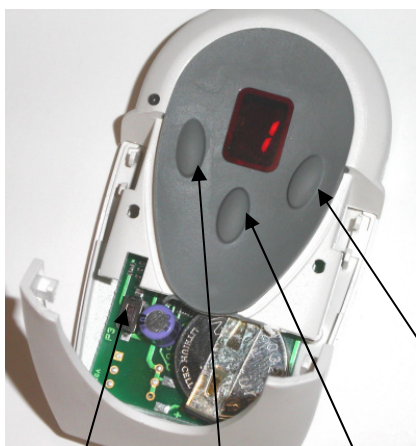


1. Gehäusedeckel am Handsender öffnen
2. P3-Taste am „Master“-Handsender (bereits eingelernt) drücken
=> Empfänger beginnt durchgehend zu piepen
3. Kanaltaste C1 am neuen Handsender drücken
=> Empfänger verstummt

Achtung:

Empfänger immer einzeln einlernen. D.h. alle anderen Antriebe müssen ohne Spannung sein.

4 Einlernen eines Gruppenhandsenders:



Diesem Handsender können 6 Gruppen (Umschaltung mit P5-Taster) zugewiesen werden, Gruppennummer kann am Display abgelesen werden. Zu jeder dieser 6 Gruppen können beliebig viele Antriebe eingelernt werden (sie müssen sich in der Funkreichweite des Handsenders befinden).

In der Programmierung wird nur unterschieden, ob dieser Handsender als erster am Antrieb eingelernt wird (Master), oder als Nebenstelle (Slave), welcher durch einem Master programmiert wird.

Achtung:

Empfänger immer einzeln einlernen. D.h. alle anderen Antriebe müssen ohne Spannung sein!

Die Programmierung als Master erfolgt wie unter Punkt 1.1 beschrieben. Es können hier einer oder mehrer Antriebe der Gruppe zugewiesen werden.

Die Slaveprogrammierung unter einer anderen Gruppe erfolgt wie unter Punkt 3 beschrieben.



Allgemein gilt:

Nur den zu programmierenden oder zu löschenden Empfänger (Antriebseinheit) mit Netzspannung 230V versorgen.

1.1 Einlernen des Standardsender auf einer Antriebseinheit



C2

P3

C1

1. Gehäusedeckel am Handsender öffnen
2. P3-Taste drücken
=> Empfänger beginnt durchgehend 5sec. zu piepen
3. einen Kanal (C1 oder C2) am Handsender drücken
=> Empfänger piept in kurzer Frequenz

Achtung:

Der erste Kanal, der eingelernt wird legt die Drehrichtung des Motors fest! Befindet sich der Motor (Kabelausgang) auf der rechten Seite (von innen gesehen): Kanal C1 drücken.

Befindet sich der Motor auf der linken Seite: Kanal C2 drücken.

Sollte beim einlernen der falsche Kanal gedrückt worden sein, so ist der Sender zu löschen (siehe Punkt 2) und das Einlernen zu wiederholen, allerdings mit dem anderen, richtigen Kanal.

1.2 Einlernen des Standardsender auf mehreren Antriebseinheiten

Hierbei ist zu beachten, dass nur die zu programmierende Antriebseinheit mit Netzspannung 230V versorgt ist.

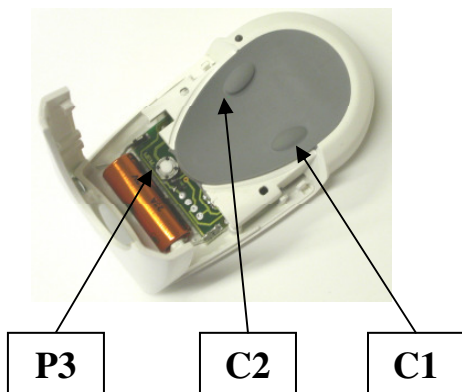
Die zu erst programmierte Antriebseinheit vom Netz trennen, den zu programmierenden Antrieb an die Spannungsversorgung anschließen. Programmierung vornehmen wie unter Punkt 1.1 beschreiben. Bei weiteren Antrieben genauso verfahren.

2 Löschen von Handsendern

Nur den zu löschenden Antrieb mit Netzspannung 230V versorgen.

1. P3-Taste am Handsender innerhalb 5sec. 3x drücken
=> Empfänger beginnt nach dem ersten Drücken durchgehend zu piepen, nach dem dritten Drücken piepst er in Intervallen.
2. irgendeine Kanaltaste am Sender drücken
=> Empfänger verstummt und Sender ist gelöscht

3 Einlernen von weiteren Handsendern

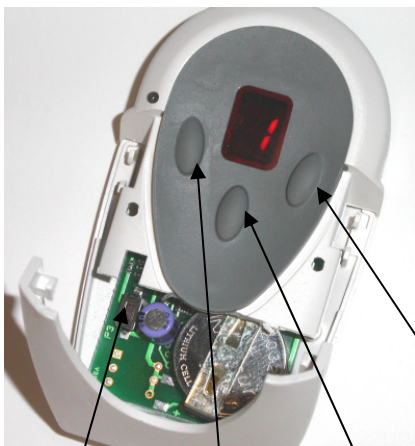


1. Gehäusedeckel am Handsender öffnen
2. P3-Taste am „Master“-Handsender (bereits eingelernt) drücken
=> Empfänger beginnt durchgehend zu piepen
3. Kanaltaste C1 am neuen Handsender drücken
=> Empfänger verstummt

Achtung:

Empfänger immer einzeln einlernen. D.h. alle anderen Antriebe müssen ohne Spannung sein.

4 Einlernen eines Gruppenhandsenders:



Diesem Handsender können 6 Gruppen (Umschaltung mit P5-Taster) zugewiesen werden, Gruppennummer kann am Display abgelesen werden. Zu jeder dieser 6 Gruppen können beliebig viele Antriebe eingelernt werden (sie müssen sich in der Funkreichweite des Handsenders befinden).

In der Programmierung wird nur unterschieden, ob dieser Handsender als erster am Antrieb eingelernt wird (Master), oder als Nebenstelle (Slave), welcher durch einem Master programmiert wird.

Achtung:

Empfänger immer einzeln einlernen. D.h. alle anderen Antriebe müssen ohne Spannung sein!

Die Programmierung als Master erfolgt wie unter Punkt 1.1 beschrieben. Es können hier einer oder mehrer Antriebe der Gruppe zugewiesen werden.

Die Slaveprogrammierung unter einer anderen Gruppe erfolgt wie unter Punkt 3 beschrieben.